人材育成を"仕組み"で実現

従業員の成長を 組織の生産性に繋げる スキルマネジメントシステム

『skillty』のご紹介









- 1. 弊社のご紹介
- 2. 多くの企業においてよく起きる問題
- 3. サービス『skillty』の特徴
- 4. 導入事例のご紹介
- 5. 導入プロセス / ご利用料金

弊社のご紹介



「スキルマネジメントで、組織を整えて、 社員の成長と組織の変革を実現する」

というフィロソフィを掲げ、2022年に創業した会社です。

社名	スキルティ株式会社 (skillty Inc.)
設立	2022年2月17日
代表者	中塚敏明
資本金	500万円
事業内容	・.SaaS等のクラウドソフトの企画開発、販売及び保守管理 ・各種コンサルティング業務 ・サーバー、データベースの設計、構築及び運営 ・セミナー、講演会その他各種イベントの企画、制作、 開催及び運営管理
企業理念	スキルマネジメントで、 組織を整えて、 社員の成長と組織の変革を実現する
本社	〒161-0031 東京都 新宿区西落合1-8-2 TEL : 090-4603-1733

導入企業









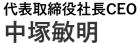














武蔵工業大学(現東京都市大学)電気電子工学科卒業後、同大学院へ進学。2000年、卒業後、東日本電信電話株式会(NTT東日本)入社。法人ネットワークの設計・構築プロジェクトを手がける。2011年2月にネットビジョンシステムズ株式会社を設立。「ITインフラエンジニアを輩出し続ける」ビジョンのもと、2016年にネットワークエンジニア養成スクールを開校。若い世代のエンジニア育成に取り組んでいる。2022年スキルティ株式会社を設立。代表取締役社長に就任。中小・ベンチャー企業の従業員エンゲージメントと人材育成を底上げするために、スキルマネジメントの普及に注力。



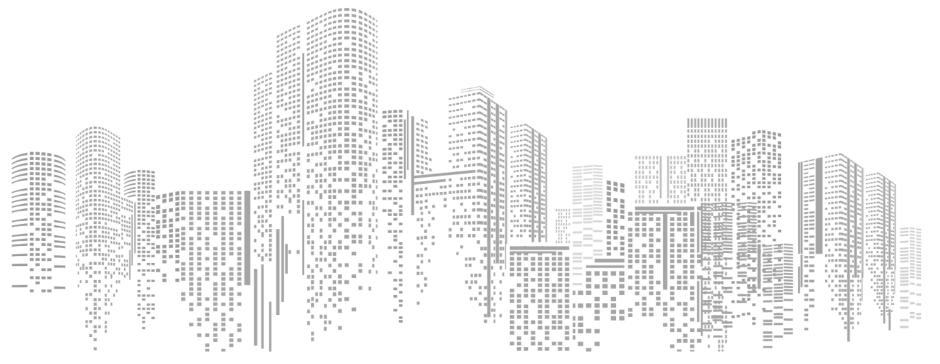
人材育成を仕組み化することによって 従業員の成長を促進し、組織の生産性を高める

組織の成長を最大化するためには、社員の育成環境を整えることが重要です。

スキルの見える化と習慣化こそ、成長を最大化するセンターピンだと考えています。

属人化しがちな人材育成をシステムで仕組み化し、

従業員の成長と組織の生産性向上を同時実現します。

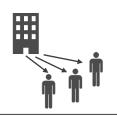


スキルティ開発の背景



IT派遣業を経営する中で、社員の離職 や**生産性の低さ**に頭を悩ませていた…





社員の専門スキルを高めようと 研修を増やした





しかし、**コストだけが膨らみ、 結果には繋がらず…**

4 こうした状況を変えるために 「**仕組み化**」にこだわりはじめる





人ではなく仕組みで社員が成長し、 エンゲージメントや生産性を高める 仕組みを作り上げる 3 マネジメントの強化が必要だと考え ティーチング・コーチング施策強化





会社全体は改善傾向にあったが、 管理職の負担が増え

管理職のエンゲージメントは低下…

5 結果、**従業員エンゲージメント**は 同事業同規模の企業において**No. 1**に **離職率も**40%から**10%以下** まで減少





こうした経験をもとに "同じように 苦しむ会社を助けたい" と起業



作り上げてきた仕組みをすべて 組み込んだサービス「skillty」を開発

多くの企業において よく起きる問題



多くの企業の経営者が、抱えている問題は 生産性の低さ、離職率の高さ、人材育成不足 … です。

よく聞く経営者の声

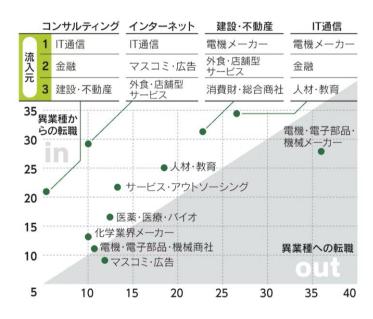
生産性が低く、 利益率が高まらない...

> 離職率が高く、 採用/育成の コストが大きい...

自分がいないと 会社が回らない...

データでも…

入社3年以内の離職率は32.8%。また、他業種への転職も一般的に。



参照:厚生労働省,報道発表資料, https://www.mhlw.go.jp/content/11652000/000689481.pdf,2020年10月30日日本経済新聞,雇用流動化、若者がけん引 3年内離職率が10年で最高, https://www.nlkkel.com/article/DGXZ00CA229610S1A620C2000000/, 20201年7月4日



多くの企業の管理職が、抱えている問題は マネジメント工数、育成速度の遅さ、育成方法の不明確さ … です。

よく聞く管理職の声

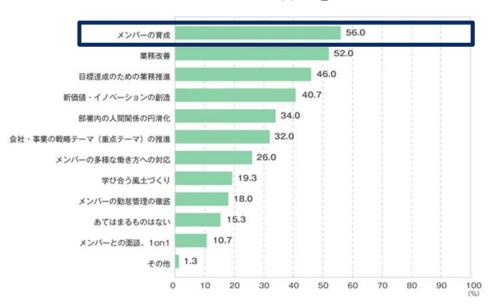
部下のマネジメントに時間が取られずぎる...

若手の成長が遅く、 プレイングから 抜け出せない...

メンバーをどのように 育成すれば良いか わからない...

データでも…

管理職が最も悩んでいることは 「メンバーの育成」



出典: リクルートマネジメントソリューションズ社 「マネジメントに対する人事担当者と管理職層の意識調査」



多くの企業の現場で、よく起きる問題は

モチベーション問題、マネジャーの多忙化、キャリア問題…です。

よく聞く現場の声

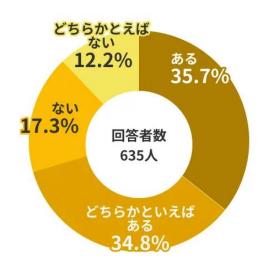
仕事が上手くいかず、 モチベーションが 続かない...

> 上司も忙しそうだから 相談もしづらい...

将来のキャリア (成長の方向性)が 見えなくて不安...

データでも…

今の時代、7割以上の社員が 「キャリア」に悩みながら 仕事をしている



出典: Job総研「2022年 キャリアに関する意識調査」



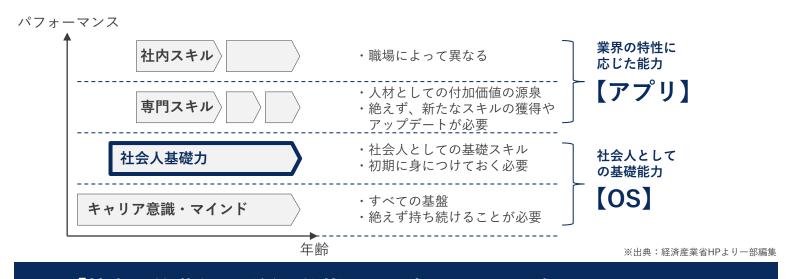
多くの企業においてよく起きる問題は、 土台となる 「社会人基礎力」が高まっていないこと が大きく関係しています。

<社会人基礎力とは?>

社会人基礎力とは、経済産業省によって定められている

「初期に身につけておく必要がある、社会人としての基礎スキル」のことです。

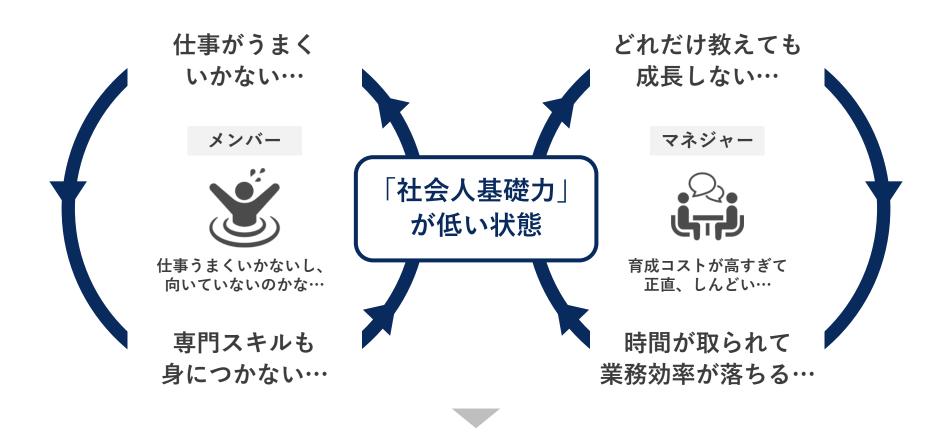
「前に踏み出す」、「考え抜く力」、「チームで働く力」という3つの能力で構成されています。



「社会人基礎力」が低い状態では、専門スキルも身につかないため、 いつまで経っても、パフォーマンスが高まることはありません。



「社会人基礎力」が低いと、メンバーが成長しないことに加え、マネジャーの 育成コストも大きくなってしまい、会社全体としての生産性が下がります。



会社全体としての生産性が下がってしまう…



経済産業省が主催した有識者会議により、 職場や地域社会で多様な人々と仕事をしていくために必要な基礎的な力を 「社会人基礎力(=3つの能力・12の能力要素)」として定義。

前に踏み出す力 - Action -

一歩前に踏み出し、 失敗しても粘り強く取り組む力



主体性

物事に進んで取り組む力

働きかけ力

他人に働きかけ巻き込む力

実行力

目的を設定し確実に行動する力

考え抜く力 - Thinking -

疑問を持ち、考え抜く力



課題発見力

現状を分析し目的や課題を明らかにする力

計画力

課題の解決に向けたプロセスを 明らかにし準備する力

創造力

新しい価値を生み出す力

チームで働く力 - Teamwork -

多様な人々とともに、 目標に向けて協力する力



発信力

自分の意見をわかりやすく伝える力

傾聴力

相手の意見を丁寧に聴く力

柔軟性

意見の違いや立場の違いを理解する力

情況把握力

自分と周囲の人々や 物事との関係性を理解する力

規律性

社会のルールや人との約束を守る力

ストレス コントロール力

ストレスの発生源に対応する力

「社会人基礎力」を身につけると…



「社会人基礎力」が身につくと、下記のような成長を実現できます。

イメージ例① 「前に

「前に踏み出す力」が身につくと…

Before



言われてからしか動かず(主体性X) 独りよがりに何とかしようとし(働きかけ力X) 目的を果たさずに終えてしまう(実行力X) **After**



指示がなくても自ら仕事を取りに行き(主体性)) 自分で閉じずに上司や他者を巻き込み(働きかけ力) 目的達成までやりきる(実行力)

イメージ例②

「考え抜く力」が身につくと…

Before



問題の原因を特定できておらず(課題発見力×) 無駄なことに時間を割き、目標達成できず(計画力×) まったくバリュー発揮ができない(創造力×) **After**



自ら問題の原因を特定した上で(課題発見力〇) 目標達成に向けた計画を立て、推進し(計画力〇) これまでにない価値を生み出す(創造力〇) 参考:自社での取り組み内容



自社でも従業員の成長・定着に向けてこれまで 総額6,000万円以上の投資を行い、様々な組織施策を実施してきました。

自社(ネットビジョンシステムズ)での取り組み例













多くのコスト(金額・工数)をかけた結果、 "最も効果的・効率的な施策"は「社会人基礎力の強化」でした。



「社会人基礎力」を身につけさせるには、

システムによる継続的なPDCAの仕組みづくり が必要不可欠です。



陥りがちな状態

マネージャーによる属人的教育や 単発の研修によって育成する



- 属人的になり、効率が悪い
- マネージャーの工数負荷が高い
- その場限りで終わってしまう



理想的な状態

システムによる 継続的なPDCAの仕組みで高める





- 効率的・効果的に成長できる
- ■メンバーがひとりで成長できる
- 成長のPDCAが回せる

サービス『skillty』の特徴

「スキルティ」は、人材育成の仕組み化により 従業員の成長を促進し、組織の生産性を高める スキルマネジメントシステムです





サービスの特徴



工数を削減するセルフ型の

スキルマネジメントシステム



特殊能力や、技術スキルは 各社オリジナルで追加可能の ため成長環境を無形資産化



社会人基礎力など若手 社員のスキルをアップデート しつづけ成長をドライブ

導入企業 (一部)











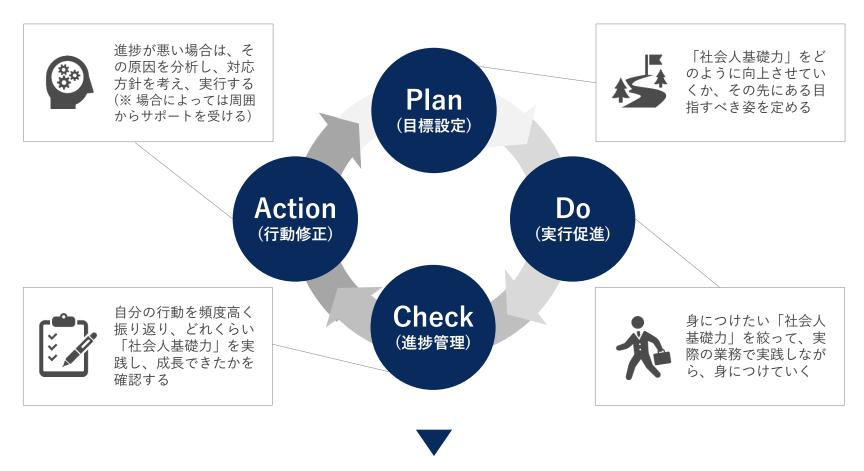








「社会人基礎力」を高めるには、下記の PDCAサイクル を回すことが必要です。



「社会人基礎力」の向上に向けて、工数をかけずに PDCAサイクルを回すことができるサービスが『skillty』です。

サービスの特徴①【Plan】:成長の方向性が明確



Plan(目標設定)のポイントは 成長の可視化 です。

『skillty』では、「社会人基礎力」をレベルごとに設定しているため 何のスキルを、どの順番で習得していけば良いかが明確です。



どの方向に成長していけば 良いかがわかるな!



サービスの特徴①【Plan】:スキルマップの作成(何のスキルを)



①社会人基礎力

前に踏み出す力【アクション】	主体性	働きかけ力	実行力
考え抜く力【シンキング】	課題発見力	計画力	創造力
チームで働く力	発信力	傾聴力	柔軟性
【チームワーク】	状況把握力	規律性	ストレスコントロール力

②専門/社内スキル

専門スキル	ITリテラシー	技術力	キャリア設計
社内スキル	情報セキュリティ	自社理解	プロジェクト理解

③マネジメントスキル

マ	マネジメントスキル	影響力	チームビルディング	PDCAマネジメント
	【組織リーダーシップ編】	指導力	心理的安全性	ファシリテーション力
	マネジメントスキル	チームの立ち上げ	プランニング	管理能力
【プロジェ	【プロジェクト編】	リスクマネジメント	トラブル対応力	ステークホルダーマネジメント

サービスの特徴①【Plan】:キャリアマップの作成(どの順番で)



成長ステップ

수도 나	삼나	北 十 西 丰		1年	目			2年	目	
領域	能力	能力要素	1-3ヶ月	4-6ヶ月	7-9ヶ月	10-12ヶ月	1-3ヶ月	4-6ヶ月	7-9ヶ月	10-12ヶ月
	前に踏み出す力	主体性	0	0						
間に超め出りた。 【アクション】 一 考え抜く力		働きかけ力	0	0						
	【アクション】	実行力			0	0				
	老う坊く力	課題発見力				0				
	【シンキング】	計画力					0	0		
①社会人基礎力	1224271	創造力							0	0
② II		発信力								
	- 1-41	傾聴力	0	0						
	チームで働く力	柔軟性			0	0				
	【チームワーク】	状況把握力				0	0	0		
		規律性	0	0	0	0				
		ストレスコントロール力	0	0	0	0			0	0
	専門スキル	ITリテラシー 技術力	0	0	0	0	<u> </u>	0	0	0
		キャリア設計				U	0	0	0	
②専門/社内スキル		情報セキュリティ	0							
	社内スキル	自社理解		0						
	エバスイル	プロジェクト理解					0			
		影響力					0			
-		チームビルディング						0		
	組織マネジメント	PDCAマネジメント							0	
	スキル	指導力								
		心理的安全性								
		ファシリテーションカ								
③マネジメントスキル		調整力							0	
	プロジェクト	チームの立ち上げ								0
	マネジメント	プランニング								
		管理能力								
	スキル	トラブル対応力								
		ステークホルダーマネジメント								

サービスの特徴②【Do】:行うべきアクションが簡単



Do(実行促進)のポイントは 行動の具体化 です。

『skillty』では、「社会人基礎力」を身につけるために必要なことを 具体的なアクションにしており、簡単に実行することができます。

イメージ例

	主体性 ※物事に進んで取り組む力/指示待ちではな く自らやるべきことをみつける力	行動規範、または評価判断	実行力 ※目的を設定し、確実に実行する力/失敗を 恐れず行動に移し粘り強い	行動規範、または評価判断
	①指示受けの際に納期・目的・ 完成イメージを確認している	(基準)・納期: 口にちだけでなく時間まで細かく確認できているか? ・ 自的: 誰のどんな課題を解決の部望を実現するためかを確認でさているか? ・ 予能化メージ・形成・光子・の要件と基準をすべて確認できているが、 ・ ペコメント事事ン 今受けている最も大きなタスクについて、 様態とした目的、金剛県、②元成イメージを記入してみて	①仕事の目標を明確にしている (納期・目的・完成イメージ)	○基準> ・制期:日にちだけでなく時間まで細かく明確化きているか? ・制期:日にちだけでなく時間はで乗取するためがも明確化できているか? ・完成イメージ・別成りが了の要件と基準をすべて明確できているか? ・コメント事項> 今受けている最も大きなタスクについて、明確にたじる時の、②特別、②完成イメージを記入している時代になる時の、②特別、③完成イメージを記入している。 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・
	②自分の知らない事柄に出くわ したら自ら調べ尋ねている	ください。 <基準字 - 疑問をそのままにして終わらせず、まずは自分で調べる ことを意識している ・またい分調べてもわからないものは、然るべき人に質問 をしている。	②目標を分解してタスクリスト の一覧にしている	みてください。 各基字)・全てのタスクを納期とともに洗い出せている・自分でやれるもの/他者を巻き込むものに分けている・タスク間の前後関係も明確化している・フスク間の前後関係も明確化している・フメント事項> 洗い出したタスクを書ける範囲で書いてみてください。
前に踏み出す力 【アクション】 ※一歩前に踏み出 、失敗しても粘り 強く取り組む力	③完了の報告時に次の仕事の話 をしている 「次は何をやりますか?」 「次はこれやっておきます」		③ToDo (やるべきこと)リスト の作成と更新をしている	 基準> ・タスクリストをもとに直近のToDoリストを定めている ・7000リストにおいては所要時間も見積もつておく <コメント事項> ToDo!リストを割ける範囲で書いてみてください。
	④ハイパフォーマーの仕事の進め方を学び行動に取り入れている	基準	④タスクやToDOの優先順位付けができている 前日の夜(当日の朝)までに、 当日仕事を進める順番を決めている	(基準ン・前日の収当日の朝)までに、当日仕事を進める順番を決めている。 (風人で完結する順単なタスクからやるのではなく、他者を巻き込む難しいタスクから進められている ベコメント事項ン スクジュールを書ける範囲で書いてみてください。
	⑤自社、プロジェクトの共有 フォルダに落ちている色々なド キュメントを調べて、読み込 み、理解に努めている	(基準) 自社やプロジェクトの共有フォルダの中身に何があるのかの全体をを開催している プロジェクトの共有フォルダ内の資料は一通り目を通し 理解している 自社の共有フォルダ内から参考になる資料を探して学び を得ている (コメント事項) プロジェクトの共有フォルダ内の資料に目を通した上で、 気切かこととのよりなのできません。	⑤実績時間の見積と記録と差異 の分析をしている	(基準)、1目のスケジュール表の予定/実績の差分を捉えている・各タスク(Tobo)の見積もり期間を変えていっている・各タスク(Tobo)の進め方を変えていっている・名タスク(Tobo)を進力を変えていっているペコメント事項ト 画近で自分のスケジュール管理(タスク管理)に関して、分析の結果変えてみたことを書いてみてください。

業務においてどのような 行動が大事かわかるな! これならやれそうだな!



サービスの特徴②【Do】:具体的なイメージ PC画面



🖈 skiilly	前に踏み出す力 【アクション】▼ 考え	も 表 である また	Fル▼
中塚敏明 さん	マネジメントスキル 【組織リーダーシップ編】	▼ マネジメントスキル 【プロジェクト編】▼ コメント欄 ▼	
My Info		習得項目	自己評価者
スキルマップ		主体性 ☆ ☆ ☆ ☆ ☆	
	が いべきアクションが は的にわかります	①指示受けの際に納期・目的・完成イメージを確認している <基準> ・納期:日にちだけでなく時間まで細かく確認できているか? ・目的:誰のどんな課題を解決or願望を実現するためかを確認できているか? ・完成イメージ:完成/完了の要件と基準をすべて確認できているか?	
閲覧可能スキルマップ 全社員進捗管理表 Smart Boarding		<コメント事項> 今受けている最も大きなタスクについて、 確認した①目的、②納期、③完成イメージを記入してみてください。 コメントをする	
評価システム コン	ドント機能で具体的 吉果を報告できます	②自分の知らない事柄に出くわしたら自ら調べ必要項目に絞った <基準>・疑問をそのままにして終わらせず、まずは自然回答するだけです。また10分調べてもわからないものは、然るべきにはいる。	
ログアウト		③完了の報告時に次の仕事の話をしている 「XXX マートフォンからもおきます」	

サービスの特徴③【Check】:具体的なイメージ スマートフォン画面



サービスの特徴③【Check】:週次の振り返りが必須

Action Do Check

Check (進捗確認)のポイントは 確認の習慣化 です。

『skillty』では、実際の業務行動を振り返る機会を週次で設けているため、 "やりっぱなし"の状態を防ぐことができます。

イメージ例

	更新日	入力者	自己チェック
被評価者	2023-08-21 14:29:19	中塚敏明	50% 💬
被評価者	2023-08-14 10:31:47	中塚敏明	43%
被評価者	2023-08-08 15:14:24	中塚敏明	43%
被評価者	2023-08-08 11:46:03	中塚敏明	43%
被評価者	2023-07-31 19:43:50	中塚敏明	43%
被評価者	2023-07-23 11:30:04	中塚敏明	37% 💬
被評価者	2023-07-19 11:17:13	中塚敏明	37% 💬
被評価者	2023-07-12 15:38:20	中塚敏明	33% 💬
被評価者	2023-07-12 11:06:43	中塚敏明	40%
被評価者	2023-07-12 11:06:42	中塚敏明	40% 💬

毎週、振り返りが できているな! 成長実感が持てるように なったな!



サービスの特徴③【Check】:具体的なイメージ





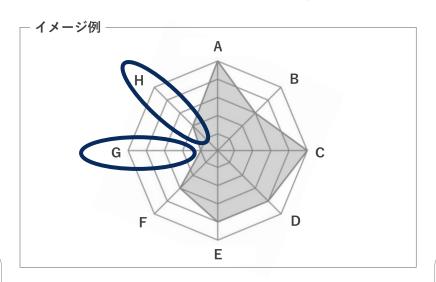


を得ている

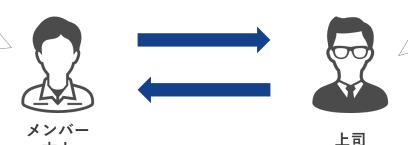


Action (行動修正)のポイントは 対応の最適化 です。

『skillty』では、スキルの習得度を一覧化したレーダーチャートをもとに、 上司⇔部下の間で認識をすり合わせることで、最適な打ち手が打てます。



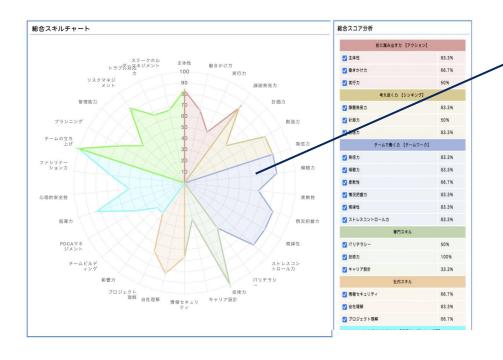
まず「G」に取り組むか、 それとも「H」に取り組むか、 正直、迷っています…



今の業務を考えると、 今期は「H」の課題に 取り組む方が良いと思うよ!

本人

サービスの特徴④【Action】: 具体的なイメージ



【評価面談】

スキルの習得度を一覧化した レーダーチャートをもとに、 上司⇔部下の間ですり合わせを 行うことで成長のPDCAが回ります。 Do

Action

能力別スキルの達成度

柔軟性 情報セキュリティ 心理的安全性

66.7% 83.3% 50%

ファシリテーションカ ステークホルダーマネジメント

66.7% 66.7%

他の社員の結果を見る

【中間面談】

評価期間の途中でも、

レーダーチャートをもとに、

上司⇔部下の間ですり合わせを行い、 成長の軌道修正ができます。

『skillty』を導入すると、経営/人事/上司にとって下記のメリットがあります。

従業員の成長状態の可視化・一覧化

	A事業	B事業	C事業	D事業
Lv.5				1人
Lv.4	3人		2人	
Lv.3		10人		7人
Lv.2			5人	
Lv.1	8人			15人

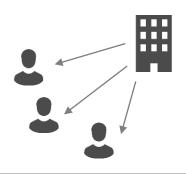
従業員のスキル状態が 一覧で管理できるため、 人材の成長戦略の目標 設定や進捗管理に活用 することができます。

マネジメント工数の削減



メンバーのキャリア を一人一人考えたり、 成長度合いを細かく 確認する必要がなく なるため、上司への 負荷が下がります。

離職リスクの早期発見



『skillty』の進捗が悪く、振り返りも行っていない場合は、離職リスクが考えられます。 早めに対策を打つことで離職を阻止することが可能になります。

トラブル/クレーム数の改善



従業員に「社会人基 礎力」が身に付くこ とでチーム内でのト ラブルや、クレーム などを防げるように なります。

導入事例のご紹介



『skillty』を導入・活用することで、下記を実現することができました。

(※ ネットビジョンシステムズにおける試験運用の実績:2022年度)

従業員エンゲージメント (=組織状態) が 同事業同規模の企業において No. 1





CCNA合格実績 が 95% 以上



従業員の多くが資格勉強や 技術鍛錬に励む組織になり ました。CCNAの資格取得 者は95%を超えます。

離職率 が40%から 10% 以下に減少





新入社員が『skillty』を活用することで 人事評価や育成にかかる管理職の負担を 大きく軽減することに成功。

美 種	
事業内容	オープン系・Web系システムの設計・開発 ネットワークシステムの構築・運用 大型汎用システムの設計・開発、及び保守・運用 情報処理に関する支援サービス プロダクト販売(機器、自社ソフトなどの販売)など
企業規模	約348名

■ 人事評価のばらつき 人事評価の基準が、上長によってばらつきがあり、

上長同士の判断のすり合わせに時間がかかっていた。

■ 新入社員の自己内省の難しさ

お客様先に出ている社員も多く、また社員それぞれの業務も 異なるため、各自での自己評価・反省が難しかった。

導

効

■ 人事評価との連携のしやすさ

週次での振り返り結果を、評価制度に反映することで 人事評価の平準化が可能だと判断したため。

■ 誰でも利用しやすいサービス

スマートフォンでも使用でき、かつUIも直感的に操作できる ものであり、社員にしっかりと活用してもらえそうだったため。

■ 人事評価や育成にかかる管理職の負担の軽減

週次の振り返りの蓄積や1からすべてのスキルを自分で 教える必要がなくなったことにより、管理職の負担が減った。

■ 新入社員の育成スピードの向上

ビジネススキルを網羅的に鍛えることができ、また導入後 e-ラーニングの学習が増えるなど育成速度が上がった。



導入の背景

製品コンセプトが まさに抱えていた悩みにぴったりだった

現状、人事評価の判断が上長によってばらつき があり、上長同士の判断のすり合わせに時間が かかってしまうという課題がありました。また、 弊社はお客様先に出ている社員もおり、社員そ れぞれ行う業務が異なります。そのため、各自 の自己評価・反省をどう行ってもらうのがベス トかと考えていました。

導入の効果

管理職と新入社員の両者にとって 大きな効果があった

まず1つ目は管理職への効果です。週次で新入 社員にskilltyを入力してもらい、毎週管理職が それを評価していくため、積み上げ式の評価が できるようになりました。

そのため、査定の前に一気に思い出して評価を つけるということがなくなりました。また、 skilltyは新入社員が入力する形で運用するので、 達成基準を明確にする必要があります。その結 果、管理職間での評価差は減っていると感じま すね。

加えて、管理職の指導時間は大幅に短縮できた と思います。今までビジネススキルに関しては、 上司・先輩が都度指導していました。導入後は、 まずはskilltyを見てもらって不明点を質問して もらう形で指導ができています。

2つ目は、部下側の効果です。今まで書いても らっていた週報の代わりにskilltyを使っている のですが、週報より手軽にできていいと好評で すね。また、skilltyとセットで導入できるe-ラーニングの動画を学習してもらいやすくなり ました。弊社ではe-ラーニングシステム自体は 元々導入していたのですが、skilltyにe-ラーニ ングの動画を見て学習してもらうという項目が 組み込まれており、自分から動画視聴してくれ るようになっています。

インタビューの 詳細はこちらから ご覧いただけます→





スキルマネジメントと人事評価制度の 融合で、人事評価における迷いを解消。 ひとりひとりが自立/成長できる組織へ。 業種ITSES中心の業務システム・WEBシステム開発
ITエンジニア独立支援
IT業界促進イベント
新規事業開発企業規模正社員15名、個人事業主25名

課

■ 自己成長への意識づけ

上司と部下との会話に雑談が多く、スキルや成長について 話すことが少なく、自己成長意識が欠けている社員が見られた。

■ 社会人基礎力の育成不足

ビジネスの基本的なスキルが身についていないメンバーが 一部おり、お客様からご指摘をいただくことがあった。

導

入

理

■ エンゲージメント向上の実績

業態が似ているネットビジョンシステムズ社で、 エンゲージメントが向上したという実績があったため。

■ スキル項目を自社に合わせてカスタマイズ

自社で1からすべてを作らずとも、 自社に最適なスキル項目を設定することができたため。

効

果

■ 部下との会話の中で、スキルの話をするように スキルマップの項目を見ながら部下のスキルの習得度合について 話すことが習慣化された。

■ メンバーの状況把握の精度が上がった

月報/月1回のMTGだけで部下の状況を把握していたが、毎週 skilltyを提出させることで、メンバー状況を把握しやすくなった。



導入の決め手

業態がすごく似ている会社で 成果が出ていることが安心感に

決め手は、ネットビジョンシステムズさんで活用され、エンゲージメントが高まったという中塚社長の実体験があったからですね。業態がすごく似ている会社で成果が出ていることが安心感になりました。

導入の効果

スキルマップを用いたコミュニケーションが マネジメントの武器に

まず、上司側の変化としては、雑談が多かった 上司と部下が、以前よりスキルの話もするよう になりましたね。スキルマップの項目を見なが ら部下のスキルの習得度合について話すことが できるようになったため、マネジメントのため の会話の武器が増えました! また、以前は月報と月1回のミーティングでしか部下の状況を把握できなかったところ、週報として毎週メンバーにskilltyを提出してもらうようになったので、月報と月1回のミーティングのみだった時に比べて、メンバーの状況を把握しやすくなりました!

skilltyは評価ポイントを設定できるところもいいですね。上司側が評価に迷わない設計もできます。

メンバー側の変化に関しては、行動を意識する 人が出始めたり、動画学習のための時間を作っ たりするようになりました。

弊社はもともと月報だけだったので、毎週 チェックと提出が必要なskilltyを導入したら、 嫌がるのではないかという不安がありました。

もちろん負荷が高まったという声もありましたが、みんな提出してくれています。 スマホやWEBからチェックするだけで終わるので、手軽感があるようです。

インタビューの 詳細はこちらから ご覧いただけます →



導入プロセス / ご利用料金



サービス導入までは、下記の流れでサポートいたします。

導入前の説明会や直前サポートMTGなど不安を感じさせない導入支援を行います。

① キックオフ MTG

運用設計 MTG

導入説明会

直前サポート MTG









目的	システム活用の 要件を定める	運用に向けて 細かな内容を固める	活用者に対してシステムの 活用方法を伝える	運用開始に向けて 足元の諸問題を解決する
アジェンダ	■ 導入目的の設定■ 役割体制の決定■ スケジュール決定■ 宿題出し- 評価まわりの修正依頼- スキルの修正依頼	■ 評価制度の最終確定 ■ スキルマップの最終確定	■ 会社紹介■ システム紹介■ システムの操作レクチャー■ 評価制度の詳細説明■ 質疑応答	■ 運用前の トラブルシューティング (アカウント設定など)
参加者	導入責任者 事務局(運用担当者) (評価者(=現場マネジャー))	導入責任者 事務局(運用担当者) (評価者(=現場マネジャー))	評価者(=現場マネジャー) 被評価者(=現場メンバー)	事務局(運用担当者) (導入責任者) (評価者(=現場マネジャー))
時間	60-90分	60分 ※論点に応じて	30-60分	必要に応じて



毎月の運用サポートMTGの実施により、着実な運用を実現します。

① 運用サポート MTG ② 運用サポート MTG ③ 運用サポート MTG ④ 運用サポート MTG ⑤ 運用サポート MTG











目的	導入後の運用促進(オンボーディング支援)			導入の目的達成	はに向けたPDCA
アジェンダ	■ 状況の確認 ■ 運用状況の報告 ■ 運用状況100%に 向けた課題解決	■ 状況の確認 ■ 運用状況の報告 ■ 運用状況100%に 向けた課題解決	■ 状況の確認■ 運用状況の報告 (実績も含めて)■ 運用状況100%に 向けた課題解決■ スキルマップの 更新検討	■ 状況の確認■ 運用状況の報告 (実績も含めて)■ 運用状況100%に 向けた課題解決■ スキルマップの 更新検討	■ 状況の確認■ 運用状況の報告 (実績も含めて)■ 運用状況100%に 向けた課題解決■ スキルマップの 更新検討
参加者	事務局(運用担当者)	事務局(運用担当者)	導入責任者 事務局(運用担当者)	導入責任者 事務局(運用担当者)	導入責任者 事務局(運用担当者)
時間	60分 ※論点に応じて	60分 ※論点に応じて	60分 ※論点に応じて	60分 ※論点に応じて	60分 ※論点に応じて
タイミング	運用1ヶ月目	運用2ヶ月目	運用3ヶ月目	運用6ヶ月目	以降、3ヶ月に1回



企業様のご要望に合わせて、3パターンご用意しております。

スキルティ スタンダード

初期費用

80万円(税別)

最低契約期間1年 最低利用アカウント数30

) 1名1,100円(税別)/月

ご利用システム

☑ スキルマネジメントシステム

*72+11

スキルティ __プラス

初期費用

100万円(税別)

最低契約期間1年 最低利用アカウント数30

) 1名1,300円(税別)/月

ご利用システム

- ☑ スキルマネジメントシステム
- **✓** 人事評価システム

スキルティ 最強PDCAパック

初期費用

▶ **120**万円(税別)

最低契約期間1年 最低利用アカウント数30

> ※月額サービス利用料は、 別途お見積りとなります。

ご利用システム

- スキルマネジメントシステム
- 🔽 スキルラーニング
- 人事評価システム